


Lilie na jeziorze zakwitają
tylko podczas deszczu,
a niezwykłą rzadkością jest,
aby wydarzyło się to
w jednej chwili.

Umieszczaj płytki jeziora tak,
aby wszystkie osiem odmian
lilií zakwitło, zanim
skończą się płytki, a deszcz
przestanie padać.



Autor: Kevin Wilson
Ilustracje: Wiktor Kozyra
Produkcja: Zack Marsh
Makiety 3D: Daniel Bandoli
Zarządzanie projektem i operacje:
Kris Green, Elle Lee

**Specjalne
podziękowania:**
Cathy Bock
Katarzyna 'Ulvar' Bekus
Sandra 'Razun' Chlewińska
Ines Moźdzysłska
Ilya Ushakov
Matt Molandes

Incredible Dream:
Jane Chung Hoffacker
Jamie Seltzer
Tucker Roberts
Robert Hunt


Copyright © 2023 Incredible Dream Studios Inc.

WERSJA POLSKA
2026 MeepleMood


Opracowanie: Konrad Sass
Korekta: Monika Stachniuk
Skład: Sylwia Stankiewicz-Stus



Szmer
deszczu,
spokój
ducha



Stajesz na brzegu
jeziora z nadzieją,
że zobaczysz
niezwykle rzadki
i urzekający widok.



1 Rozsiądź się wygodnie...

Przebierz się w coś wygodnego, włącz relaksującą muzykę, zaparz sobie herbatę czy kakao. Wstań, przeciągnij się, rozciągnij mięśnie i daj stresowi się ulotnić. Nabierz głęboko powietrza nosem, wstrzymaj oddech na chwilę i wydychaj powoli ustami.

2 Rozpocznij...

Do gry potrzebujesz płaskiej powierzchni. Połóż żetony kwiatów w zasięgu ręki, potasuj płytki jeziora rewersem do góry i ułóż w stos, nie podglądaj kolorów kwiatów. Wylosuj pierwszą płytkę, odwróć awersem do góry, umieść na środku obszaru gry. To twoja płytką początkowa.

3 Kontynuuj...

Weź kolejną płytkę ze stosu, spójrz na kolory kwiatów. Spróbuj położyć ją obok

płytki początkowej tak, aby na połączeniu powstał jednokolorowy kwiat. Jeśli płytkę da się położyć gdziekolwiek, musisz to zrobić. Jeśli nie – odrzuć ją. Po umieszczeniu lub odrzuceniu płytki weź ze stosu następną.

4 Jezioro się powiększa...

Dokładaj płytki tak, aby przynajmniej jedną krawędzią stykały się z jedną z wcześniej położonych płytek. Kolory na stykających się krawędziach muszą być zgodne (tworzyć jednokolorowy kwiat). Jeśli nie masz gdzie położyć płytki, odrzuć ją.



5 Rozkwitanie...

Kiedy uda Ci się ułożyć kwadrat z czterech płytek, na środku zakwita lilia. Spójrz na cztery kwiaty, które zostały sparowane na płytkach, i wybierz jeden z dostępnych jeszcze żetonów kwiatów w jednym z zestawionych kolorów. Umieść go w otworze między płytkami. Jeśli wszystkie kwiaty z przyległych kolorów są już na jeziorze, żaden nowy kwiat nie zakwita.



6 Koniec...

Gdy zakwitnie ósmy kwiat, gra dobiega końca, a Ty, stojąc nad brzegiem jeziora, chłoniesz ten wspaniały widok.

Twój wynik to liczba pozostałych w stosie płytek jeziora plus 8 (za 8 zakwitłych lili). Przykładowo, jeśli zostały Ci 4 płytki, Twój wynik to 12 (4 pozostałe płytki i 8 lili). Maksymalna możliwa liczba punktów to 21. Jeśli jednak płytki jeziora skończą Ci się przed zakwitnięciem wszystkich 8 lili, deszcz przestaje padać, a gra dobiega końca. W takim przypadku policz zakwitłe lilie – to Twój wynik.

Nie martw się, jeśli nie wszystkie lilie zakwitną. Zawsze możesz wrócić nad brzeg jeziora w kolejny deszczowy dzień. W grze **Kap kap kap** liczy się droga i doświadczanie, a nie cel.

Nad jeziorem z przyjaciółmi...

Nad jezioro może przyjść więcej osób. Grając z przyjaciółmi, układajcie płytki naprzemiennie. Podziwiajcie widok i cieszcie się swoim towarzystwem.